



Mission 9: Ranelle-Schlucht

Lösungsteil geschrieben von Philip Emanuel

Spielcharakter: Link, Impa, Shiek, Lana, Prinzessin Zelda, Darunia, Phai;

Schwierigkeitsgrad: Normal

Missions- Status dieser Mission: **Ziele:** Besiege Cia. **Niederlage:** Zelda flieht. (Bist Du schon im Spiel, drücke die +- Taste (=Pause), wähle dann **Status** aus und Du erhältst die **Bedingungen für Sieg und Niederlage.**)

Missionen in der neunten Schlacht:

Im Laufe einer Schlacht, werden neue Missions-Ziele eingeblendet. Die neuen Missions-Ziele werden in diesem Text mit der Farbe Blau dargestellt. Empfehlungen, Abläufe, Lösungen und Informationen mit der Farbe Lila.

- Wenn Du diese Mission beginnst, ist das hylianische Heer zweigeteilt. Du befindest Dich mit Lana und mit Phai im Westen. Prinzessin Zelda, Impa und Darunia befinden sich im Osten.

Erober die Heiligtümer der Göttin.

In dieser Mission gibt es 3 Heiligtümer der Göttin. Auf der Karte (Abbildung unten):

1. Südheiligtum der Göttin,
3. Ostheiligtum der Göttin und
7. Westheiligtum der Göttin.

Im 1. Südheiligtum der Göttin siehst Du auf der Karte keine roten Soldaten! Daher ist diese Wehrfestung am Anfang wenig interessant.

Beide hylianischen Heere greifen die jeweils nächste Wehrfestung an. Lana und Phai und Du im Westen, stehen vor der Westruine (2). Prinzessin Zelda, Impa und Darunia im Osten, stehen vor dem Ostheiligtum der Göttin (3).

Habt Ihr die Westruine (2) erobert, bewegen sich die hylianischen Soldaten Richtung Norden. Phai versucht das Westheiligtum der Göttin (7) zu erobern und Lana versucht die West-Wehrfestung (5) zu erobern. Das östliche Heer teilt sich auf.

Es liegt nun an Dir, ob Du Lana oder Phai folgst oder ob Du Dich zu Prinzessin Zelda durchschlägst. Je nachdem wie Du dich entscheidest, wird sich der Verlauf des Spieles ein wenig verändern.

So oder so bleibt Dir nichts anderes übrig, als (am Anfang) zwischen Deinem Heer im Osten und Prinzessin Zeldas Heer im Westen hin- und herzulaufen.

Prinzessin Zelda versucht mit ihrem Heer das Ostheiligtum der Göttin (3) zu erobern. Cia, die böse Zauberin versucht Zeldas daran zu hindern und schickt ein Heer feindlicher Soldaten gegen Zelda los. Diesen zusätzlichen Ansturm kann Prinzessin Zelda und ihre Truppen nicht alleine bewältigen. Denk bitte daran, Zelda zu unterstützen (Du bekommst Meldungen im Spiel, wenn sie in Bedrängnis ist und jedes Mal, wenn Cia feindliche Truppen gegen Zelda versendet), denn wenn Zelda vom Schlachtfeld flieht, hast Du die Mission verloren.

Da nach Deiner Eroberung der Westruine (2) die hylianischen Heere gleichzeitig 3 verschiedene Wehrfestungen zu erobern versuchen, wird es Dir nicht immer möglich sein, auf jeden Hilferuf reagieren zu können. Daher kann es vorkommen, dass Charaktere wie Lana, Phai oder Darunia vom Schlachtfeld fliehen.

Hat Prinzessin Zelda das Ostheiligtum der Göttin (3) erobert, (und Du geholfen die feindlichen Truppen die Cia gegen Zelda gesandt hat zu besiegen) versucht Darunia mit den Soldaten die Ost-Wehrfestung (6) zu erobern.

Phai, die das Westheiligtum der Göttin (7) versucht zu erobern, wird zwei Mal von Cias Truppen angegriffen. Diesen Ansturm ist Phai nicht alleine gewachsen.

Es kann vorkommen, dass Du nicht jedem deiner Gefährten rechtzeitig zu Hilfe eilen kannst. Dieser Gefährte flieht dann vom Schlachtfeld. (Die einzige Ausnahme ist Prinzessin Zelda, die nicht vom Schlachtfeld fliehen darf, da sonst Deine Mission verloren ist.)

Hast Du die Wehrfestungen 2, 3, 5, 6 und 7 erfolgreich erobert, kannst Du entweder Richtung Süden gehen und den feindlichen Soldaten Cias dort einen Besuch abstatten (sie besiegen!) **oder** Du gehst in die Ruine, wo Cia auf Dich wartet.

In die Ruine gelangst Du auf 2 Wege: Im Westen über das Westheiligtum der Göttin (7) und über die gesenkte Brücke im Osten. (Diese Brücke ist seit Deiner 4. Mission gesenkt.)

- In dem Südheiligtum der Göttin (1) werden nach der Karte keine feindlichen Soldaten angezeigt. Diese Wehrfestung ist aber voll von feindlichen Soldaten. Das ist ein Trick von Cia. Wer nimmt sich schon Zeit in der Schlacht, eine nicht besetzte Wehrfestung zu betreten. Du kannst, wenn Du willst einen großen Bogen um das Südheiligtum der Göttin (1) machen. Dringst Du in die Ruine ein, ist der Raum in dem sich Cia befindet und der Ost-Ruinenraum geschlossen. Auch die Feenquelle (4) kannst Du nicht betreten. So kannst Du schon vorher möglichst viele feindliche Soldaten besiegen, die sich in dieser Mission befinden. Das Spiel geht aber nur weiter, wenn Du Dich aufmachst, um das Südheiligtum der Göttin (1) zu betreten. Bist Du in der Nähe dieser Wehrfestung, tauchen die (roten) Soldaten auf aus ihren Verstecken auf.

- Hast Du das Südheiligtum der Göttin erobert, sendet Cia auf mehrere Orte gleichzeitig feindliche Truppen. Auf der Karte sind die Hauptmänner und Volga als X markiert. Prinzessin Zelda begibt sich zur Feenquelle und bereitet den Magiekreis vor.

- **Deine Aufgabe ist es die aufgetauchten Truppen vor die Feenquelle zu locken.** Es ist schwer, die Aufmerksamkeit der verschiedenen feindlichen Truppen auf Dich zu lenken, denn ganz gleich, welchen Weg Du gehst, Du musst durch eine Wehrfestung durch. Dort bleiben Deine Verfolger hängen. Daher werden nicht alle feindlichen Truppen den Platz vor der Feenquelle erreichen.

Aus dem Ost-Ruinenraum kommt Volga und bewegt sich auf die Feenquelle zu. Dieses Mal ist es am schwersten, Volga zu besiegen. Warte mit der Aktivierung des Magiekreises, bis Volga auf dem Platz vor der Feenquelle kämpft. Mit dem Magiekreis kannst Du ihn schwächen. Volga benutzt sehr oft seinen Speer und macht es dadurch schwerer, ohne von ihm getroffen zu werden, an ihn heran zu kommen. Zwischen der West-Wehrfestung (5) und der Ost-Wehrfestung (6) ist ein Fels (mit Bomben sprengst Du ihn), unter dem sich ein roter Krug befindet. Dieser rote Krug wird Dir sicherlich helfen, wenn Du gegen Volga kämpfen musst.

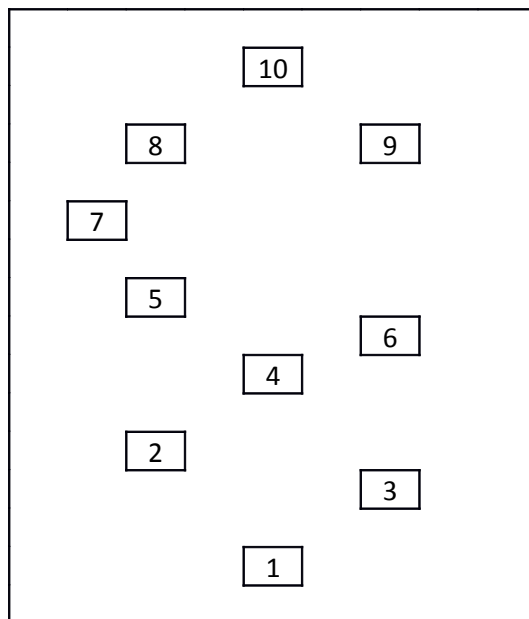
Sind möglichst viele feindliche Soldaten auf dem Platz vor der Feenquelle, kannst Du den **Magiekreis aktivieren**. Dadurch, dass nicht alle feindlichen Truppen vor die Feenquelle gelockt werden konnten, erscheint die Meldung: „**Mission verloren**“. **Du kannst trotzdem weiter spielen.**

Hast Du Volga besiegt, kannst Du Dich in aller Ruhe um die restlichen feindlichen Soldaten kümmern, bevor Du Cia gegenüber trittst.

- **Der Endboss dieser Mission:**
Cia, die dunkle Zauberin feuert Geschosse auf Dich ab, sie beschwört dunkle Magie oder lässt Dunkel-Links um sich erscheinen, die Dich angreifen.
Hat Cia mehr als die Hälfte ihrer Lebensenergie verloren, teilt sie sich in 4 Cias auf. Die anderen drei Cias haben volle Lebensenergie. Daher kannst Du versuchen, damit Du schnell nur noch den 3 anderen Cias gegenüber stehst, die ursprüngliche Cia mit der wenigsten Lebensenergie zu bekämpfen. Diese ist am schnellsten besiegt und Du hast dann nur noch die drei anderen gegen dich.

Im Raum, in dem Du gegen Cia kämpfst, steht ein roter Krug, der deine Herzleiste auffüllen kann. Der nächste rote Krug in der Ruine befindet sich in dem West-Ruinenraum (8).

➤ Karte:



1. Südheiligtum der Göttin
2. Westruine
3. Ostheiligtum der Göttin
4. Feenquelle
5. West-Wehrfestung
6. Ost-Wehrfestung
7. Westheiligtum der Göttin
8. West-Ruinenraum
9. Ost-Ruinenraum
10. Dort wartet Cia, die böse Zauberin

Mission erfolgreich:

Du hast die Mission erfolgreich abgeschlossen. In der Kampfstatistik siehst Du wie viele Rubine Du erbeutet hast, Deine Spielzeit, welche Waffen Du erbeutet hast und welche „Materialien“ Du im Spiel erhalten hast.