



## Mission 8: Tempel der Seelen

Lösungsteil geschrieben von Philip Emanuel

Spielcharakter: Link, Impa, Shiek, Lana, Prinzessin Zelda, Darunia, Phai

Schwierigkeitsgrad: Normal

**Missions- Status dieser Mission:** **Ziele:** Besiege Cia. **Niederlage:** Zelda flieht. (Bist Du schon im Spiel, drücke die +- Taste (=Pause), wähle dann **Status** aus und Du erhältst die **Bedingungen für Sieg und Niederlage.**)

### Missionen in der achten Schlacht:

Im Laufe einer Schlacht, werden neue Missions-Ziele eingeblendet. Die neuen Missions-Ziele werden in diesem Text mit der Farbe Blau dargestellt. Empfehlungen, Abläufe, Lösungen und Informationen mit der Farbe Lila.

Unten hast Du die Möglichkeit diesen Lösungsteil als PDF herunterzuladen und in Farbe auszudrucken.

- Der Kampf gegen den Endboss/die Endbosse:  
Der **Endboss** in dieser Mission ist **Dunkel-Link**.  
Hast Du ihn besiegt, **erscheinen 4 weitere Dunkel-Links**, die Dich an verschiedenen Orten im Tempel der Seelen angreifen. Diese 4 musst Du im Einzelkampf besiegen.  
Hast Du diese 4 Dunkel-Links besiegt, **erscheinen weitere 3 Dunkel-Links**, die Dich gemeinsam im Saal der Zauberin angreifen. In diesem Kampf gegen diese 3, helfen Dir Deine Verbündeten.

Der letzte Gegner, den Du noch besiegen musst ist **Ganondorf**.

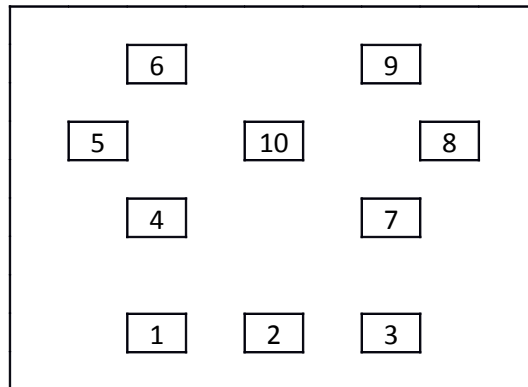
D. H.: Du hast in dieser Mission 6 Kämpfe gegen 6 Endbosse vor Dir!

**Tipp:** Lass alle Herzen, die Du nicht benötigst (wenn Du gegnerische Hauptmänner besiegt hast) für den Kampf gegen die Endbosse liegen. In dieser Mission hast du nur 4 Rote Krüge zur Verfügung. Ein Roter Krug füllt 5 Herzen auf. In dieser Mission stehen Dir maximal 2 Flaschen mit Elixieren zur Verfügung. Ein rotes Elixier füllt 5 Herzen wieder auf.

**Tipp:** Es ist möglich, wenn Du den Endboss **mit der L-Taste anvisierst** und mit der **A-Taste seinen Attacken ausweichst** (Du greifst ihn dann von der Seite oder von Hinten an) dass Du alle 6 Endbosse besiegt ohne von ihnen verwundet zu werden!

➤ **Karte mit den Wehrfestungen / Magiekammern:**

**Rote Krüge** findest Du in (2), 5, 7 und 9 (siehe auch im Text unterhalb der Abbildung)



1: West-Rosengarten

2: Süd-Rosengarten

3: Ost-Rosengarten

Roter Krug, nachdem Du Ganondorfs Truppen besiegt hast Ganondorf wartet dort auf den richtigen Moment

4: Südwest-Magiekammer

5: West-Magiekammer

6: Nordwest-Magiekammer

Roter Krug      Strahlzyklop

7: Südost-Magiekammer

8: Ost-Magiekammer

9: Nordost-Magiekammer

Roter Krug

Strahlzyklop

Roter Krug

Gang zum Saal der Zauberin

Im Gang stehen 3 Strahlzyklopen

10: Der Saal der Zauberin

Endboss

➤ **Erober die Magiekammern und unterbrich den Magiefluss.**

Die Magiekammer 4, 5 und 6 sowie 7, 8 und 9 sind durch Magie verbunden.

Die Magiekammer 4 und 7 haben einen eigenen Zugang (Nebentor) zum Garten. Zwischen diesen beiden Magiekammern ist das Haupttor zum Tempel der Seelen. Wenn Du am Anfang die Magiekammer 4 und 7 eroberst, beschäftigen dort Deine Truppen die feindlichen Soldaten und es gelangen weniger Feinde durch die Nebentore in den Garten. Es ist notwendig, dass Du dort nach Bedarf deine Soldaten unterstützt.

Beim Haupttor gibt es keine Wehrfestung, die Du übernehmen kannst. Dort strömen häufig feindliche Soldaten in den Garten und greifen Prinzessin Zelda an. Flieht Zelda vom Schlachtfeld, ist die Mission verloren. Hast Du im Garten alle feindlichen Soldaten besiegt sind keine roten Flächen auf der Karte zu sehen. Du kannst (je nach Größe deines Fernsehers) auf der Karte sehen, ob und wo weitere Feinde in den Garten strömen. Bei dieser Mission zählt es sich aus, öfter als bei anderen Missionen auf die Karte zu schauen um rechtzeitig reagieren zu können.

➤ **Meldungen, die im Spiel erscheinen:**

Die Flammen-Gibdos sind aus den Energiekammern entkommen, oder Die Flammen-Gibdos rücken gegen Prinzessin Zelda vor.

Im Tempel der Seelen gibt es 6 Magiekammern, aus denen feindliche Soldaten, Hauptmänner und Flammen-Gibdos kommen. Diese Angreifer attackieren Deine Soldaten und wollen aus den Tempel der Seelen hinaus in den Garten gelangen. Hast Du die Magiekammer 4 und 7 erobert, strömen weniger Feinde durch die Nebentore in den Garten. Beim Haupteingang ist keine Wehrfestung, die Deine Truppen besetzen können. Um die Angreifer, die aus dem Haupttor in den Garten gelangen, musst Du Dich selber kümmern. Jeder feindliche Soldat, der das Haupttor verlässt, bewegt sich auf Prinzessin Zeldas Position zu und greift ihre Stellung an. Im Spiel erhältst Du verschiedene Meldungen, wenn Prinzessin Zelda angegriffen wird. (Siehe auch Oben.)

Mit der **+**-Taste am Controller **unterbrichst Du die Mission (=Pause)**. So gelangst Du zum Missions-Menü. Im **Schlachtverlauf** kannst Du die während des Spiels **eingblendeten Meldungen** nachlesen und sehen, wo sich derzeit die Flammen-Gibdos aufhalten. Es ist möglich, dass gleichzeitig aus mehreren Magiekammern Flammen-Gibdos herausströmen. Im Spiel wirst Du viele Meldungen erhalten.

In der Magiekammer 5 und 8 steht je ein Strahlzyklop. Du kannst ihn mit Bomben sprengen.

Im Gang zwischen Magiekammer 5 und 8, am Saal der Zauberin vorbei, wo Cia auf Dich wartet, stehen 3 Strahlzyklopen.

Hast Du alle Magiekammern erobert und alle feindlichen Soldaten außer Cia sind besiegt, kannst Du in Ruhe das „Material“ von den besiegten Gegnern einsammeln. Lass die Herzen die Du nicht benötigst liegen, denn Dir steht noch der Kampf gegen 6 Endbosse bevor. Schau Dir in aller Ruhe an, wo die roten Krüge stehen. (Siehe auch: Karte Oben)

Hast Du Dich vorbereitet, auf den Kampf gegen den Endboss, kannst Du den Saal der Zauberin betreten, wo Cia auf Dich wartet.

Cia erschafft **Dunkel-Link**. Dunkel-Link ist ein ebenbürtiger Gegner, den Du auf gar keinen Fall von Vorne angreifen darfst, denn das wird Dich schnell viele Herzen kosten! Drückst Du die **L-Taste**, kannst Du den **feindlichen Gegner anvisieren**. Mit der **A-Taste weichst Du seinen Attacken aus**. Drückst Du 2 Mal die **A-Taste**, kannst Du **ihm in den Rücken fallen**.

Achte darauf, dass du seinen Attacken ausweichen kannst, ohne dass Dir eine Wand im Weg ist. Bekämpfe Dunkel-Link in der Mitte des Raumes, wo Du genügend Platz hast. Hast Du mit Deinen Attacken Dunkel-Link an die nächste Wand gepresst, lass ihm Zeit von der Wand weg zu gehen und lasse ihn auf Dich zukommen. Bei diesem Gegner ist es von Vorteil, wenn Du Dir Zeit lässt.

Hast Du Dunkel-Link besiegt, tauchen **4 weitere Dunkel-Links** im Tempel der Seelen auf. Ihre Positionen sind auf der Karte als X markiert.

Nimm Dir Zeit, um jeden einzelnen zu besiegen.

Sollte deine Herzleiste erschöpft sein, sieh Dir die Karte in aller Ruhe an, um einen Weg zu den Roten Krügen zu finden, ohne einem Dunkel-Link dabei über den Weg zu laufen.

Bist Du mit einem der 4 Dunkel-Links im Kampf, **erteilt Ganondorf seiner Armee den Befehl anzugreifen**. Ganondorf und seine Truppen werden auf der Karte in Gelb dargestellt. Seine Armee strömt aus dem Ost-Rosengarten und greift Prinzessin Zelda an und die hylianischen Truppen im Tempel der Seelen.

Du kannst den Kampf gegen die 4 Dunkel-Links unterbrechen und Prinzessin Zelda, die ihre Position nicht halten kann, am Haupttor zur Hilfe eilen.

Hilf zuerst Prinzessin Zelda, die in die Enge gedrängt wird und dann hast Du Zeit Ganondorfs Armee, die in den Tempel der Seelen eindringt, zu besiegen.

Hast Du Ganondorfs Truppen im Garten besiegt, mit Ausnahme seiner Truppen im Ost-Rosengarten (die sind geschützt hinter dem verschlossenen Tor), kannst Du Dich wieder um die Dunkel-Links kümmern.

Es kann vorkommen, dass Du einem der Dunkel-Links und Ganondorfs Armee gleichzeitig in der selben Magiekammer begegnest. Da Dunkel-Link der stärkste Gegner ist, besiege Dunkel-Link in Ruhe, bevor Du Dir Ganondorfs Armee vorknöpft.

Der letzte Dunkel-Link wartet im Saal der Zauberin auf Dich. Wenn Du diesen Raum betrittst, schließen sich die Tore und Du bist eingeschlossen. Wenn Du mit den anderen Dunkel-Links fertig geworden bist, ohne Deine Elixiere zu verwenden, sollte der letzte Dunkel-Link kein Problem für Dich sein.

Hast Du diesen letzten Dunkel-Link besiegt, greifen dich **3 weitere Dunkel-Links gemeinsam an**. In diesem Kampf helfen Dir Deine Verbündeten!

Sind alle Dunkel-Links besiegt öffnen sich die Tore zum Saal der Zauberin wieder und die böse Zauberin Cia schickt ihre Truppen in den Tempel (auf der Karte in der Farbe Rot). **Du und Deine Verbündeten befinden sich auf dem Rückzug aus dem Tempel der Seelen zum West-Rosengarten**. Liegt am Ende des Ganges ein **Power-Up für Bomben**, kannst Du Dir mit Riesenbomben den Weg frei sprengen und so den Abzug deiner Truppen beschleunigen. Gleichzeitig greift Ganondorf Prinzessin Zelda persönlich mit seinen verbliebenen Truppen an. Je schneller Du aus den Tempel gelangen kannst, umso früher kannst Du Ganondorf bekämpfen und Prinzessin Zelda zur Hilfe eilen.

Ganondorf kämpft mit seinen Schwertern. Er benutzt auch schwarze Magie und feuert Blitze ab. Bereitet er eine solche Spezialattacke vor, gehe rechtzeitig auf Distanz. Greifst Du Ganondorf von der Seite und von hinten an, kannst Du ihn leicht besiegen.

### **Mission erfolgreich:**

**Du hast die Mission erfolgreich abgeschlossen. In der Kampfstatistik siehst Du wie viele Rubine Du erbeutet hast, Deine Spielzeit, welche Waffen Du erbeutet hast und welche „Materialien“ Du im Spiel erhalten hast.**