



## Mission 7: Tempel des heiligen Schwertes

Lösungsteil geschrieben von Philip Emanuel

Spielcharakter: Link

Schwierigkeitsgrad: Normal

**Missions- Status dieser Mission:** **Ziele:** Finde das Master-Schwert. **Niederlage:** Zelda, Impa, Darunia oder Midna flieht. (Bist Du schon im Spiel, drücke die +- Taste (=Pause), wähle dann **Status** aus und Du erhältst die **Bedingungen für Sieg und Niederlage.**)

### Missionen in der siebten Schlacht:

Im Laufe einer Schlacht, werden neue Missions-Ziele eingeblendet. Die neuen Missions-Ziele werden in diesem Text mit der Farbe Blau dargestellt. Empfehlungen, Abläufe, Lösungen und Informationen mit der Farbe Lila.

- Finde und aktiviere die drei Siegelstatuen.

Die erste Siegelstatue steht im Westen. Gehe nahe an sie heran.

Prinzessin Zelda identifiziert diese Statue. Sie erkennt die Siegelstatue als die Statue der Treue und schickt Impa los, um sie zu aktivieren.

Du kannst Impas Position auf der Karte verfolgen.

Steht Impa vor der Siegelstatue, reagiert die Statue auf sie.

Bleibe in Impas Nähe. Wenn die Statue aktiviert wurde, tauchen Geistertruppen (auf der Karte in der Farbe Orange dargestellt) auf und greifen Dich, Impa und die hylianischen Truppen an.

Impa darf nicht fliehen. Sie muss solange ihre Position halten bis alle drei Siegelstatuen aktiviert wurden. Ist Impa mit der Aktivierung der Siegelstatue beschäftigt, kann sie nur eingeschränkt kämpfen.

Bei den Geistertruppen gibt es einfache Soldaten, Hauptmänner (mit dem orangenen Balken über dem Kopf) und Truppen, die das Wort „Magnus“ über ihrer Energieleiste geschrieben haben. Es ist wichtig, dass Du alle gegnerischen Hauptmänner und Truppen mit dem Namen „Magnus“ besiegst. „Magnus“ versucht, die Siegelstatue zu blockieren, damit sie nicht aktiviert werden kann. Du musst Dich nicht um jeden einzelnen feindlichen Soldaten kümmern.

Hast Du die Geistertruppen besiegt, kehrt wieder etwas Ruhe auf dem Schlachtfeld ein.

- Lana bewegt sich bis zum Tempel des heiligen Schwertes. Du kannst ihr folgen und das Gelände erkunden.

Vor dem Tempel des heiligen Schwertes steht ein Felsen, den Du mit Bomben sprengen kannst. Dort findest Du einen roten Krug der Herzen wieder auffüllt.

Bei der Wehrfestung vor dem Tempel, beim nördlichen Zugang steht ein Felsen, unter dem sich eine neue Waffe verbirgt. Hast Du die Mission erfolgreich abgeschlossen, kannst Du Dir in der Kampfstatistik ansehen, welche Waffe Du gefunden hast.

Die beiden anderen Siegelstatuen befinden sich im nördlichsten und südlichsten Teil der Landkarte. (Die Karte ist symmetrisch. Wenn Du die zweite Statue gefunden hast, weißt Du automatisch wo die dritte Statue steht.)

Um die nächste von diesen Statuen erreichen zu können, musst Du ganz nach Osten gehen bis Du vor den verschlossenen Tor (**Haupttor**) zum Tempel des heiligen Schwertes stehst. Wende Dich dann entweder **nach Norden oder Süden**, bis Du vor einem weiteren verschlossenen Tor (**Nebentor**) zum Tempel stehst und gehe dann den Weg Richtung Westen. Du kommst dann in den Raum, wo die nächste Siegelstatue steht. In diesem Raum angekommen, warten Geistertruppen. Besiege sie. Gehe in die Nähe der Siegelstatue, damit sie als gefunden gilt. Es dauert einige Zeit, bis sich die geschlossenen Tore zu diesem Raum öffnen.

Haben sich die Tore geöffnet, brauchst Du nicht mehr den Weg den du gekommen bist zurück zu gehen.

Stehst Du **vor dem anderen geschlossenen Nebentor (im Süden oder Norden)** zum Tempel des heiligen Schwertes und wendest Dich in Richtung Westen, findest Du die letzte Siegelstatue.

Hast Du die letzte Statue gefunden, dauert es wieder eine gewisse Zeit, bis sich die Tore zu diesem Raum öffnen.

Prinzessin Zelda sendet Darunia und Midna aus, um die anderen beiden Siegelstatuen zu aktivieren.

Darunia geht zur Siegelstatue im Süden, Midna geht zur Siegelstatue im Norden. Jedesmal, wenn eine Siegelstatue aktiviert wurde, tauchen Geistertruppen auf und attackieren Dich und deine Verbündeten.

Wenn Darunia und Midna die Siegelstatue aktivieren, können sie nur eingeschränkt kämpfen. Du musst sie vor den Geistertruppen, die nach Aktivieren der Siegelstatue auftauchen, beschützen.

Es ist ratsam, wenn Du auch bei Impa ab und zu vorbei schaust und nach dem Rechten siehst.

**Du hast alle drei Siegelstatuen gefunden und deine Verbündeten haben sie aktiviert:**

Aus dem Tempel des heiligen Schwertes springen Geistertruppen hinunter und greifen Dich und Deine Verbündeten an.

Die Tore zum Tempel sind geschlossen. Für Dich gibt es keine Möglichkeit, in den Tempel zu gelangen. Der Enterhaken hilft Dir nicht um dort hinauf zu kommen, wo die Geistertruppen herunter springen.

Auf der Karte wird immer wieder eingeblendet, dass „Beschwörer“ sich im Tempel befinden. Es gibt nur keine Möglichkeit für Dich in den Tempel zu gelangen.

**Bis jetzt hast Du alles richtig gemacht!**

Wenn Du versuchst, die aus dem Tempel herunter springenden Geistertruppen zu besiegen, wirst Du bemerken, dass es immer mehr und mehr Geisterkrieger werden. Diese Gegner zu besiegen bringt Dich nicht weiter.

Mit der **+**-Taste am Controller **unterbrichst Du die Mission (=Pause)**. So gelangst Du zum Missions-Menü. Im **Schlachtverlauf** kannst Du die während des Spiels **eingeblendeten Meldungen** nachlesen.

Verschiedene Meldungen können im Laufe des Spieles aufgetreten sein:

1: **Lana hat bemerkt, dass sie eine Doppelgängerin hat.**

oder

2: **Besiege den Gegner, der die Geistertruppen kontrolliert.**

oder

3: **Finde den Feind in deinen Reihen.**

Ist eine dieser Meldungen aufgetaucht, kannst Du Dich auf die Suche nach dem Verräter machen.

Der Verräter hat **einen blauen Balken über dem Kopf und sieht sehr unauffällig aus**. Erst wenn Du eine Zeit lang nahe bei ihm stehst, verfärbt sich der blaue Balken auf Rot und Du hast den Verräter gefunden.

Steht im **Schlachtverlauf** die Meldung: **„Finde den Feind in deinen Reihen.“**, kannst Du auf der Karte sehen, wo sich der Verräter aufhalten könnte.

Jedes Mal, wenn ich diese Mission gespielt habe, habe ich den Verräter an der gleichen Stelle angetroffen: Bei mir war der Verräter auf der Karte zwischen der Wehrfestung wo Prinzessin Zelda ihr Heer (Dein Ausgangspunkt in dieser Mission) befehligt und der Wehrfestung wo Lana gegen die Geistertruppen vor dem Tempel zum heiligen Schwert kämpft. Man könnte auch sagen auf dem freien Platz zwischen diesen beiden Wehrfestungen.

Der Verräter kann laut der Meldung im **Schlachtverlauf**: **„Finde den Feind in deinen Reihen.“** auch an einem anderen Orten angetroffen werden.

Suche nach einer Figur, **die alleine steht** und nicht in einer Gruppe ist, **einen blauen Balken über dem Kopf hat und sehr unauffällig aussieht**. Du bist an ihr sicherlich schon ein paar Mal vorbeigelaufen ohne von ihr Notiz genommen zu haben.

Der Verräter sieht aus wie Lana, ist aber unauffälliger angezogen. Das ist die böse Zauberin Cia, die die Geistertruppen manipuliert.

Wird der Verräter im Spiel entdeckt, dann wird sie als Lana (?) bezeichnet. Der Blaue Balken über ihrem Kopf wird Rot.

Lana (?) benutzt die selben Attacken wie Lana (Du hast in der Mission 5B: Schattenebene und 6B: Schattenpalast mit ihr gespielt).

Hast Du Lana (?) **anvisiert**, kannst Du ihren Attacken mit der **A-Taste ausweichen** und sie von der Seite und von hinten angreifen. Greifst Du sie von Vorne an, Lana (?) benutzt häufig Spezialattacken, wird Dich das viele Herzen kosten. Hast Du Lana (?) **angegriffen** und musst Deine Herzen auffüllen, folgt dir Lana (?) auf dem Spielfeld.

- Hast Du Lana (?) **besiegt**, erwachen die Siegelstatuen vollständig und die Geistertruppen werden nicht mehr manipuliert. Sie hören auf Dich und deine Verbündeten zu attackieren und öffnen das Haupttor zum Tempel des heiligen Schwertes. Das dauert eine gewisse Zeit.

Impa, Darunia und Midna haben ihre Aufgabe erfüllt und ziehen sich zurück. Du brauchst dann nur noch Prinzessin Zelda beschützen. D.h.: Prinzessin Zelda darf nicht vom Schlachtfeld fliehen, sonst hast Du die Mission verloren.

- Rote Monster erscheinen im Tempel des heiligen Schwertes. (Siehe auch auf der Karte)

Ziehe das Master-Schwert aus dem Sockel des heiligen Schwertes.

Hast Du das Tor zum Tempel durchschritten, kannst Du sowohl nach Norden und nach Süden gehen.

Der Tempel des heiligen Schwertes hat 3 Tore. Besiegt Du die Monster vor einem der Nebentore, erhältst Du eine Kiste. Im Raum nördlich des Haupttores ist eine Kiste mit Rubinen und im Raum südlich des Haupttores ist eine Kiste mit einer Waffe, die Du Dir nach erfolgreich abgeschlossener Mission in der Kampfstatistik ansehen kannst.

Im vorletzten Raum, wenn Du diesen von Norden betrittst, ist ein **Power-up für Bomben**. Mit Riesenbomben kannst Du am schnellsten die letzten Feinde und die 2 Torwächter besiegen.

Hast Du die 2 Torwächter **besiegt**, öffnet sich das Tor zum letzten Raum, wo das Master-Schwert ruht.

- Hast Du das Master-Schwert aus dem Sockel gezogen, erscheint Pyroma und seine Truppen des Bösen und attackieren Dich. Pyroma greift Du am Besten von der Seite und von hinten an, damit Du nicht in seine Attacke hineinläufst. Hast Du den **Endboss anvisiert**, kannst Du seinen Attacken mit der **A-Taste ausweichen**. Hat Pyroma die Hälfte seiner Lebensenergie verloren, zieht er sich zurück und taucht im Westen (auf der Karte als X markiert) wieder auf. Folge ihm, um ihm den Rest zu geben. Auf der Karte wimmelt es nur von feindlichen Truppen. Du kannst durch die feindlichen Truppen durchlaufen, um Pyroma zu erreichen.

Ist Prinzessin Zelda in Gefahr – die Wehrfestung wo sie sich befindet wird auch angegriffen - erhältst Du eine Nachricht im Verlauf des Spieles. Prinzessin Zelda ist dann die einzige, der Du helfen musst, damit Du die Mission erfolgreich abschließen kannst. Prinzessin Zelda darf nicht fliehen.

Die feindlichen Truppen greifen Deine Verbündeten an. Du kannst nicht alle Wehrfestungen verteidigen und Pyroma besiegen. Du kannst höchstens zwischen zwei Wehrfestungen (die Wehrfestung die Lana vor dem Tempel verteidigt und die Wehrfestung wo Prinzessin Zelda kommandiert) hin und her wechseln.

Solltest Du es nicht schaffen, die Wehrfestung mit Prinzessin Zelda verlassen zu können, um Pyroma zu bekämpfen, versuche dann nur diese Wehrfestung zu halten. Pyroma bewegt sich nach einer Zeit von seinem Zufluchtsort im Westen zu jener Wehrfestung, wo sich Prinzessin Zelda aufhält. Pyroma kommt sozusagen zu Dir. Seine Position wird auf der Karte ja als X dargestellt und so weißt Du immer, wo sich der Endboss befindet.

Hast Du Pyroma besiegt, ist die Mission erfolgreich abgeschlossen.

**Mission erfolgreich:**

**Du hast die Mission erfolgreich abgeschlossen. In der Kampfstatistik siehst Du wie viele Rubine Du erbeutet hast, Deine Spielzeit, welche Waffen Du erbeutet hast und welche „Materialien“ Du im Spiel erhalten hast.**