



Mission 5B: Schattenebene – Lösungsteil geschrieben von Philip Emanuel

Spielcharakter: Lana

Schwierigkeitsgrad: Normal

Gegner: Knochengänger, grüne Bulblins

Missions- Status dieser Mission: Ziele: Finde das Seelenportal. **Niederlage:** Die Dorfbewohnerin flieht oder Dein Hauptquartier fällt. (Bist Du schon im Spiel, drücke die +- Taste (=Pause), wähle dann **Status** aus und Du erhältst die **Bedingungen für Sieg und Niederlage.**)

Missionen in der Schlacht 5B:

Im Laufe einer Schlacht, werden neue Missions-Ziele eingeblendet. Die neuen Missions-Ziele werden in diesem Text mit der Farbe Blau dargestellt. Empfehlungen, Abläufe, Lösungen und Informationen mit der Farbe Lila.

- Wenn Du diese Mission beginnst, befindest Du Dich im Süden der Missionskarte. Dein Hauptquartier liegt östlich von Dir (und ist am Anfang die einzige von hylianischen Truppen besetzte Wehrfestung).
Auf der Karte siehst Du sechs schwarze Rechtecke. An diesen Stellen hat sich das Schattenreich ausgebreitet. Du kannst diese Orte (durch vorgegebene Tore) nach Belieben betreten und wieder verlassen.

Vor Dir ist eine Horde grüne Bulblins (auf der Karte in der Farbe rot dargestellt).

- **Rette die Dorfbewohnerin.**
Auf der Karte ganz im Südwesten wird ein blaues X dargestellt. Das ist die Dorfbewohnerin. Diese Person musst Du retten. Flieht die Dorfbewohnerin vom Schlachtfeld, ist Deine Mission verloren.
Die Dorfbewohnerin darf nicht fliehen.

Die Truppen des Bösen rücken gegen die Dorfbewohnerin vor.
Mach Dich auf den Weg nach Südwesten und rette die Dorfbewohnerin.

Behalte die Truppen des Bösen im Auge.

Nördlich von Deinem Hauptquartier befinden sich zwei schwarze Rechtecke. Auf der Karte kannst Du nicht erkennen, **was und wer** sich an diesen Stellen befinden. Die gegnerischen Truppen haben von diesen schwarzen Flächen bis zu Deinem Hauptquartier nur einen sehr kurzen Weg. Schau daher regelmäßig auf die Karte und laufe wenn nötig hin zu Deinem Hauptquartier, um Deine Truppen dort zu unterstützen.

- **Zu Hilfe.** Die Dorfbewohnerin ruft um Hilfe. Meldungen wie: „**Rette die Dorfbewohnerin.**“ oder „**Hilf ihr schnell.**“ können im Spiel auftauchen.

Hast Du die Dorfbewohnerin gerettet, stellt sich Agnetha bei Dir vor. Im weiteren Spiel wird sie nur noch mit Agnetha und nicht mehr mit Dorfbewohnerin bezeichnet.

In einer kurzen **Filmsequenz** erfährst Du, was es mit dem Schmetterling auf sich hat: Der Schmetterling der Göttin führt Agnetha zum Seelenportal. **Das Seelenportal zu finden ist im Moment Dein oberstes Missionsziel.**

Agnetha folgt dem Schmetterling der Göttin.
Eskortiere Agnetha zu ihrem Ziel.

Auf der Karte wird Dir angezeigt, welchen Weg Agnetha hat und wo ihr Ziel ist. Agnetha wird auf der Karte als blaues X dargestellt. So siehst Du ihre Position immer auf der Karte.

In dieser Mission wirst Du öfter auf Dekuranhas stoßen, die Du mit Deinem Bogen leicht besiegen kannst.

- **Hüte Dich vor Angriffen auf das Hauptquartier.** Selbst wenn weit und breit kein Feind in der Nähe Deines Hauptquartieres zu finden ist, wirst Du im Spiel darauf hingewiesen, dass Du auf Dein Hauptquartier zu achten hast.

Agnetha wird von einigen kampferprobten hylianischen Soldaten eskortiert. Daher kannst Du regelmäßig zu Deinem Hauptquartier hinlaufen und nach dem Rechten sehen. Agnetha ist nicht wehrlos. Nachdem Du sie gerettet hast, attackiert sie ab und zu Feinde in ihrer Nähe.

- **Erobere den Dorfplatz.** Die erste Station auf Agnethas Weg ist der von feindlichen Soldaten besetzte Dorfplatz. Das Tor zum Dorfplatz ist geschlossen. Erst, wenn Agnetha nahe dem Tor zum Dorfplatz ist, öffnet sie Dir das Tor und Du kannst die feindliche Besatzung bekämpfen.

Der Hauptmann des Dorfplatzes ist ein Dunkel-Aeralfos. Attackierst Du ihn von der Seite oder von hinten, wirst Du ihn schnell besiegen. Mit der **L-Taste** kannst Du den Dunkel-Aeralfos **anvisieren** und mit der **A-Taste** kommst Du hinter ihn.

Hast Du ihn besiegt, hebt das den Zauber der Schatten auf und der Dorfplatz wird auf der Karte sichtbar. Der Schmetterling der Göttin hat Angst vor dem Schattenreich. **Erst wenn das**

dunkle Schattenreich verschwunden ist, öffnen sich die anderen Tore des Dorfplatzes und der Schmetterling kann weiter fliegen und Agnetha kann ihm folgen.

➤ **Eskortiere Agnetha zu ihrem Ziel.**

Das Ziel des Schmetterlings liegt im inneren des **nächsten Rechtecks**, wo der Zauber der Schatten Dir den Blick auf der Karte nimmt.

Am Ziel angekommen:

Die Truppen der Midna wurden auf dem Schlachtfeld gesichtet.

Du und Deine Gefolgsleute stehen einer fremden Armee gegenüber. Diese Truppen werden auf der Karte in der Farbe Gelb dargestellt. Midna wird auf der Karte als gelbes X dargestellt.

Du bekommst eine weitere **Filmsequenz** zu sehen: Midna nimmt Agnetha den Schmetterling der Göttin ab und verfolgt mit ihm ihre eigenen Ziele.

Midna rückt Richtung Festung der Zauberin vor.

Midna, als gelbes X auf der Karte dargestellt, befindet sich nun im Nordosten.

Du, Agnetha und Deine hylianischen Soldaten stehen Midnas Truppen gegenüber: Es kommt zum Kampf!

Midna's Hauptmänner in diesem Kampf sind zwei **Nimbusgarde-Ritter** mit dicken Rüstungen und langen Schwertern, gefolgt von einer Horde von **Knochengänger**.

Mit der **L-Taste** kannst Du den Nimbusgarde-Ritter **anvisieren** und wenn Du zwei Mal die **A-Taste** drückst und gleichzeitig Dich mit dem **Steuerknopf** nach links oder rechts bewegst, solltest Du hinter dem Nimbusgarde-Ritter stehen. Fällst Du diesem schwer gepanzerten Ritter in den Rücken, ist er schnell besiegt. Attackierst Du ihn von vorne, kann er sich leicht zur Wehr setzen. Mit der **A-Taste** kannst Du seinen Schwerthieben ausweichen.

Hast Du den Ersten erfolgreich besiegt, attackiere den zweiten **Nimbusgarde-Ritter** genauso wie den Ersten.

Agnetha zieht sich nach Kakariko zum Dorfplatz zurück.

Hast Du Midnas Truppe besiegt, hast Du die Westfeld-Festung erobert und der Zauber der Schatten wurde wieder aufgehoben. Das **zweite schwarze Rechteck** ist verschwunden und Du kannst Dich und Deine Truppen auf der Karte erblicken.

Gehst Du durch das nördliche Tor aus der Westfeld-Festung heraus, triffst Du vereinzelt auf Midnas **Knochengänger**.

Links vor Beginn der langen Brücke ist ein Fels, den Du mit **Bomben** sprengen kannst.

Darunter verbirgt sich ein **roter Krug**. Diesen roten Krug hebst Du am Besten für den Endkampf gegen Midna auf. Der Endkampf gegen Midna findet später auf der langen Brücke statt.

Am anderen Ende der langen Brücke ist ein schwarzes Rechteck. Dort wirkt ein weiteres Schattenreich.

Du kannst Dich nun entscheiden, ob Du diese Mission möglichst rasch beenden möchtest oder ob Du alle unbekannt Gebiete (= **schwarze Rechtecke**) betreten, erkunden und

erobern möchtest.

Diese Mission rasch beenden: Du gehst über die Brücke, erobert die Wehrfestung, hebst das Schattenreich auf und triffst am Retourweg über die Brücke auf Midna. Es kommt zum Endkampf und wenn Du gegen Midna siegst, hast Du die Mission erfolgreich abgeschlossen.

In dieser Mission alles erkunden und erobern: Du hast auf dieser Seite der Brücke alle Knochengänger besiegt, **betrittst aber nicht die Brücke** sondern wendest Dich nach Osten. Auf der nächsten freien Wiese, in der Nähe des Dorfplatzes, wartet Midnas Verstärkung (auf der Karte in der Farbe Gelb dargestellt). Diese Armee wird als nächstes den Dorfplatz angreifen und danach die Westfeld-Festung. Im Dorfplatz ist Agnetha. Flieht Agnetha vom Schlachtfeld, hast Du Deine Mission verloren. Daher solltest Du Dich, wenn Du Zeit hast (schließlich wird Dein Hauptquartier ja auch angegriffen) als nächstes mit dieser Armee befassen.

Du kannst, wenn Du auf dem Weg zu Deinem Hauptquartier bist, durch diese Armee durchlaufen und gezielt die Hauptmänner (mit dem gelben Balken über dem Kopf) ausschalten. Hast Du die Hauptmänner besiegt, ist diese Armee weniger gefährlich für den Dorfplatz. Doch Dein Hauptquartier hat vorerst Vorrang.

Sind bei Deinem Hauptquartier alle Angreifer besiegt, erledige nun den Rest von Midnas Verstärkung. So kannst Du den Dorfplatz und die Westfeld-Festung behalten.

Ist diese Armee besiegt und Midna ist auf der Brücke, **kannst Du Dich immer noch entscheiden**, ob Du diese Mission rasch beenden möchtest oder ob Du alle anderen Schattenreiche (schwarze Rechtecke auf der Karte) betreten und erobern möchtest.

- In der Zwischenzeit können mehrere **verschiedene Meldungen** im Spiel erschienen sein:

Besiege Midna, um den Schmetterling der Göttin wiederzuerlangen. Dies ist Deine letzte Aufgabe in dieser Mission. Erst, wenn Du diese Aufgabe erfolgreich durchgeführt hast, hast Du diese Mission erfolgreich abgeschlossen.

Die Ostfeld-Festung und die Nordfeld-Festung sind offen. Am Anfang dieser Mission kannst Du viele Wehrfestungen noch nicht betreten. Bei einigen Festungen werden die Tore erst nach einer gewissen Zeit geöffnet. Mit der **+ -Taste** am Controller **unterbrichst Du die Mission (=Pause)**. So gelangst Du zum Missions-Menü. Im **Schlachtverlauf** kannst Du die während des Spiels **eingblendeten Meldungen** nachlesen. Gehst Du auf die entsprechende Meldung, siehst Du auf der Karte, welche Wehrfestungen gemeint sind.

Greife die Festung der Zauberin an und halte den Feind auf. Du kannst diese Aufgabe erfüllen, musst jedoch nicht. Attackierst Du zuerst Midna auf der Brücke und gewinnst gegen sie, hast Du diese Mission erfolgreich abgeschlossen.

Das Hauptquartier darf nicht fallen. Selbst wenn im Moment kein Feind Dein Hauptquartier angreift, kann diese Meldung im Spiel erscheinen.

Cia hat sich zurückgezogen. Erst wenn Cia das Schlachtfeld verlässt, fliegt Midna zur Brücke

und wartet auf den Endkampf gegen Dich. Midna gibt Dir die Schuld, dass sie Cia nicht besiegen konnte.

Die Mittelfestung ist offen. Diese Wehrfestung liegt nordwestlich von Deinem Hauptquartier.

Midna greift die hylianischen Truppen an. Hast Du Midnas Verstärkung östlich vom Dorfplatz schon besiegt, brauchst Du von Midnas Armee mit keinem neuen Gegenangriff rechnen. Midna wartet auf der Brücke auf Dich. Hast Du Midna besiegt, hast Du diese Mission erfolgreich abgeschlossen.

Die Siegesbedingungen haben sich geändert. Anstelle das Seelenportal zu finden, musst Du nun Midna besiegen, um diese Mission erfolgreich beenden zu können.

Besiege Midna oder besiege Midna und hole den Schmetterling der Göttin zurück. Das ist Deine letzte Aufgabe in dieser Mission.

Midna hat sich vorerst auf die Brückenfestung zurückgezogen. Midna wartet auf der Brücke auf Dich.

Die Brückenfestung ist offen. Erscheint diese Meldung im Spiel, kannst Du die letzte Wehrfestung am anderen Ende der Brücke betreten und erobern. Auf Deinem Weg zu dieser Wehrfestung musst Du an Midna vorbei. Du kannst einfach neben ihr vorbei laufen und die Brückenfestung betreten. Midna wird Dir folgen. Midnas Balken über ihrem Kopf ist nur noch halb voll. Daher wird Dein Kampf gegen sie nur kurz andauern. Benötigst Du Herzen für Deine Lebensenergie, erinnere Dich an den roten Krug, der links vor der Brücke steht (wenn Du ihn noch nicht benutzt hast).

Midna bereitet an der Brücke von Eldin einen Gegenangriff vor. Midna wartet auf der Brücke auf Dich. Der Balken über ihrem Kopf ist nur noch halb voll.

➤ Hast Du Dich entschieden, in dieser Mission alles zu erkunden und zu erobern:

Die Mittelfestung liegt nordwestlich von Deinem Hauptquartier. Erst wenn die Besatzung die Tore öffnet (Du erhältst eine Meldung im Spiel), kannst Du diese Wehrfestung erobern und einnehmen.

Hast Du die Ostfeld-Festung (Wehrfestung nordöstlich von Deinem Hauptquartier) erobert und gehst durch das nördliche Tor, steht rechts hinter der nächsten Steinmauer ein Felsen, den Du mit Bomben sprengen kannst. Darunter steht eine Kiste mit einer Waffentasche.

Eroberst Du die Festung der Zauberin (= Wehrfestung im Nordosten der Karte, die nicht vom Schattenreich umgeben ist – D.H.: Du siehst diese Wehrfestung von Anfang an auf Deiner Karte), erhältst Du eine Kiste mit Rubinen.

Die Nordfeld-Festung liegt Nördlich von der Mittelfestung.

Betrittst Du jedes Schattenreich (= schwarze Rechtecke) und eroberst die darin befindlichen Wehrfestungen, hebt das den Zauber der Schatten auf und Midna wird geschwächt.

Hast Du alle Wehrfestungen erobert, bleibt Dir nur noch der Endkampf gegen Midna, um diese Mission erfolgreich beenden zu können. (Links vor der Brücke ist ein Fels, den Du mit Bomben sprengen kannst. Darunter ist ein roter Krug (der Herzen auffüllt), der Dir im Kampf gegen Midna helfen wird.)

Mission erfolgreich:

Du hast die Mission erfolgreich abgeschlossen. In der Kampfstatistik siehst Du wie viele Rubine Du erbeutet hast, Deine Spielzeit, welche Waffen Du erbeutet hast und welche „Materialien“ Du im Spiel erhalten hast.