



Mission 5A: Todesberg

Lösungsteil geschrieben von Philip Emanuel

Spielcharakter: Impa, Shiek

Schwierigkeitsgrad: Normal

Tipp: Sollte es Dir im Schwierigkeitsgrad „Normal“ nicht möglich sein, die Mission erfolgreich durchzuspielen, kannst Du in der Missionsübersicht den Schwierigkeitsgrad in „Einfach“ umstellen. Es kommen genau dieselben Angriffe der Goronen und Du hast mehr Zeit zwischen ihren Angriffen. Hast Du die Mission im Schwierigkeitsgrad „Einfach“ durchgespielt, kannst Du in der Missionsübersicht wieder den Schwierigkeitsgrad „Normal“ einstellen.

Gegner: Goronen

Missions- Status dieser Mission: **Ziele:** Besiege Darunia. **Niederlage:** Impa flieht oder Dein Hauptquartier fällt. (Bist Du schon im Spiel, drücke die **+ Taste (=Pause)**, wähle dann **Status** aus und Du erhältst die **Bedingungen für Sieg und Niederlage.**)

Missionen in der Schlacht 5A:

Im Laufe einer Schlacht, werden neue Missions-Ziele eingeblendet. Die neuen Missions-Ziele werden in diesem Text mit der Farbe Blau dargestellt.

- Die Goronen haben in dieser Mission den entscheidenden Vorteil, dass ihre Wehrfestungen oben am Berg liegen und sie von oben die Klippen (auf der Karte als grüne Pfeile dargestellt) hinunterspringen können. Die Goronen gelangen so sehr schnell direkt bis zu Deinem Hauptquartier!
- Wenn Du diese Mission (als Shiek) beginnst, haben die hylianischen Truppen drei Wehrfestungen im Süden (siehe Karte). Du beginnst bei der Wehrfestung im Osten.

Deine nächsten Gegner stehen unmittelbar vor Dir. Das sind jene Goronen, die über die Klippe zu dir hinunter gesprungen sind. Sie greifen Deine östlichste Wehrfestung an.

Bist Du im Kampf beschäftigt, strömen im Osten Goronen aus der nächsten Wehrfestung (Ostfestung) heraus und kommen direkt auf Dich zu.

Im Westen greifen Goronen aus der Westfestung deine westlichste Wehrfestung an. Es ist von Vorteil, wenn Du Deine Truppen bei der westlichsten Wehrfestung unterstützt.

- Während Du im Kampf beschäftigt bist, besetzen die Goronen nach und nach die beiden freien Wehrfestungen in der Kartenmitte.

Die goronischen Truppen greifen das Hauptquartier mit einem Steinschlag an.

Da die Goronen die freien Festungen nach und nach besetzen, können sie so einen Steinschlag auf Dein Hauptquartier auslösen – Felsbrocken rollen den Berg herunter und treffen Dein Hauptquartier.

Haben die Goronen die Wehrfestung im Osten (Ost-Felsenfestung) besetzt, wird Dein Hauptquartier von dieser Wehrfestung mit Steinschlägen getroffen. Besetzen die Goronen die Wehrfestung im Westen (West-Felsenfestung) kommt von der dieser Seite ein weiterer Steinschlag auf dein Hauptquartier dazu.

Damit der Steinschlag auf Dein Hauptquartier aufhört, musst Du die Ost-Felsenfestung und die West-Felsenfestung erobern.

Hast Du diese Mission bei Deiner östlichsten Wehrfestung begonnen, ist die Ostfestung die nächste von Goronen besetzte Wehrfestung, wenn Du den Berg nach oben gehst.

Aus dieser Wehrfestung kommen Dir Goronen entgegen. Zeitgleich wird im Westen ein weiterer Goronenangriff gegen die hylianischen Truppen gestartet.

Stehst Du vor der Ostfestung, empfiehlt es sich, dass Du diese Wehrfestung erobert. Bei dieser Mission wirst Du abschätzen müssen, ob Deine Hilfe auf der anderen Seite der Karte vonnöten ist. Schnell mal vorbeischaun schadet nie.

In der Ostfestung steht eine Dekuranha, die Du mit dem Bogen leicht erledigen kannst. Mit einem **Bomben Power-up** kannst Du viele Goronen schnell besiegen. In dieser Mission kannst Du beim Erobern einer feindlich besetzten Wehrfestung gar nicht genug **Bomben Power-ups** bekommen.

Hast Du die Ostfestung erobert, öffnen sich die Tore zum Berg und Du kannst den Berg weiter besteigen.

Hinter dem geschlossenen Tor, im Moment noch außerhalb deiner Sichtweite, wartet eine große Horde von Goronen. Wenn Du jetzt nach Westen gehst, um den hylianischen Truppen zu helfen, verlierst Du die Ostfestung wieder an die Goronen.

Gehe den Goronen entgegen, indem Du den Berg weiter erklimmst. Achte auf die rollenden Felsblöcke (Steinschlag) den die Goronen den Bergpfad herunterrollen lassen.

Hast Du diese Horde besiegt, kannst Du mit den vorwärts stoßenden hylianischen Truppen zur Ost-Felsenfestung gehen und diese erobern. Der kürzeste Weg ist jener Pfad, wo Dir die Felsbrocken entgegen rollen.

Hast Du die Ost-Felsenfestung erobert, hört ein Steinschlag auf Dein Hauptquartier auf. Du erhältst eine **Kiste** mit einer Waffentasche.

Achte auf die Karte, ob sich Goronen in deiner Nähe befinden oder vom Berg hinunter zu Dir bewegen, die Deine Ost-Felsenfestung zurück erobern wollen.

Südlich vor der Ost-Felsenfestung ist ein Felsbrocken, den Du mit Bomben sprengen kannst. In der **Kiste** ist ein Herzcontainer.

Achte nun auf die Karte, ob im Westen die hylianischen Truppen den Angriff der Goronen abhalten konnten. Da die Karte symmetrisch ist, passiert auf der anderen Seite der Karte oft zeitgleich derselbe Angriff gegen Dich und die hylianischen Truppen.

Zwischen der Ost-Felsenfestung und der West-Felsenfestung ist ein Bergpfad über 2 Klippen (vom Norden der Karte zum Süden) den nur die Goronen benutzen können. Über diesen Pfad gelangen Goronen rasch von ihrem Hauptquartier zu Deinem Hauptquartier.

Während Du in der Ost-Felsenfestung beschäftigt warst, müsste der vorher freie Bergpfad nur so von Goronen wimmeln. Das Ziel dieser Goronen ist Dein von Steinschlag getroffenes Hauptquartier.

Verlässt Du die Ost-Felsenfestung beim südlichen Tor und wendest Dich Richtung Westen (nach rechts), gelangst Du zu diesen Goronen am Bergpfad.

Wenn Du diesen Goronen nahe bist, kommen sie dir sogar entgegen. Nachdem Du den ersten Ansturm gegen Dich erfolgreich abgewehrt hast, kannst Du verhindern, dass diese Goronen die Klippe zu Deinem Hauptquartier hinunterspringen können. Laufe durch die Goronen durch bis zur Klippe (oberhalb Deines Hauptquartiers), drehe um und bekämpfe sie. Du bist unterhalb der Goronen und kämpfst gegen sie bergauf. So kann Dir keiner entkommen und kein Gorone erreicht dein Hauptquartier. Achte darauf, dass Du die Klippe nicht nach unten springst. Sollte Dir das passieren, musst Du den langen Weg über die eroberten Wehrfestungen benutzen, während die Goronen nur über die Klippen nach unten springen müssen.

Sollten sich bereits Goronen unterhalb der Klippe befinden und Dein Hauptquartier angreifen, bleibt Dir nichts anderes übrig, als ihnen die Klippe hinunter zu folgen. Da Dein Hauptquartier mit Steinschlägen direkt getroffen wird und weniger aushält als in anderen Missionen, können einige wenige Goronen ausreichen, um Dein Hauptquartier zu Fall zu bringen. Besiege sicherheitshalber alle Goronen, die dein Hauptquartier direkt angreifen. Sonst kannst Du diese Mission verlieren.

Bekommst Du im Spiel den Hinweis **Das Hauptquartier droht zu fallen** bedeutet das nicht automatisch, dass ein oder mehrere Goronen direkt Dein Hauptquartier angreifen. Wird Dein Hauptquartier noch von einem Steinschlag getroffen, kann eine solche Meldung erscheinen. Achte genau auf die Karte und wirf von oberhalb der Klippe einen Blick auf Dein Hauptquartier, bevor Du hinunter springst. Bist Du fälschlicherweise hinuntergesprungen, musst Du den langen Weg außen herum nehmen, um wieder auf den Berg zu kommen.

Hältst Du die Ost-Felsenfestung und die Bergpfade sind frei von Goronen – Du hast nach der Eroberung der Ost-Felsenfestung den goronischen Ansturm von allen Seiten abgewehrt und vorerst gesiegt, sind die hylianischen Truppen im Westen (Du hast im Osten die Mission begonnen) noch immer im Kampf gegen die Goronen beschäftigt.

Nun solltest Du zum Fuß des Berges gehen und im Westen Deine Truppen unterstützen.

Der kürzeste Weg ist, wenn Du im Westen die Klippe hinunter springst.

- Gehe nun im Westen vom Fuß des Berges Richtung Westfestung und erobere sie. Auch in der Westfestung steht eine Dekuranha.

Hast Du die Westfestung erobert und die Tore zu den Bergpfaden öffnen sich, dauert es nur kurz, bis Scharen von Goronen auf die Westfestung zuströmen. Der Steinschlag auf den Bergpfad kommt nun von rechts. Weiche den Felsbrocken aus.

Eroberer nun die West-Felsenfestung, damit der Steinschlag auf Dein Hauptquartier endet.

- Hast Du Ost-Felsenfestung und Westfelsenfestung erobert, mischt sich nun Darunia ein. Darunia wird als rotes X auf der Karte dargestellt. Er springt mit seinen Goronen die Klippe hinunter, zwischen Deinen Wehrfestungen und greift Dich an.

Wenn Du ihm entgegen gehst, kannst Du verhindern, dass sich der Kampf zwischen Dir und Darunia in einer der Wehrfestungen ereignet. So nimmt die Wehrfestung weniger Schaden und auf dem Pfad zwischen den beiden Wehrfestungen kannst Du die Horde von Goronen leichter in Schach halten. Wenn Du darauf achtest, dass kein Gorone zu Deinem Hauptquartier gelangen kann, brauchst auch Du nicht über die Klippe nach unten springen und bleibst zwischen Ost-Felsenfestung und West-Felsenfestung.

Greife Darunia am Besten nur von der Seite und von hinten an. Mit der **A-Taste** kannst Du seinen Hammerschlägen ausweichen.

Eine andere Möglichkeit ist es, nicht Darunia direkt sondern andere Goronen, die zwischen euch stehen, anzugreifen. Drückst Du die B-Taste und attackierst nahestehende Gegner, verändert sich deine Attacke bis Du mehrere Strahlen aussendest. Wird Darunia von diesen Strahlen getroffen, verliert er Lebensenergie und er blockt weniger oft ab.

Hast Du Darunia zum ersten Mal besiegt, kehrt er zurück zu seinem Hauptquartier um sich zu regenerieren. Es dauert daher nur kurz, bis er wieder vom Berg kommt und gegen Dich kämpfen will. Darunia nimmt den selben Weg wie beim ersten Mal.

Von der Spitze des Berges, aus dem Nordosten und Nordwesten kommen viele Goronen. Sie starten einen Gegenangriff und greifen gleichzeitig mehrere von Deinen Wehrfestungen an.
[Verteidige die West-Felsenfestung bis Impa sie erreicht.](#)

Wenn Impa das Hauptquartier verlässt (blaues Kreuz auf der Karte), bewegt sie sich Richtung Westen zur Westfestung und über den nächsten Bergpfad zur West-Felsenfestung. **Sie will aus der West-Felsenfestung einen Steinschlag auf das goronische Hauptquartier auslösen.** Achte darauf, dass sie die West-Felsenfestung erreichen kann. Der Weg durch die Westfestung muss frei sein (Du musst schon vorher diese Wehrfestung erobert haben), damit Impa die West-Felsenfestung erreichen kann.

Damit der Steinschlag von der West-Felsenfestung ausgelöst werden kann, muss diese Wehrfestung im Besitz der hylianischen Truppen sein. Begib Dich dorthin, diese Wehrfestung und die Westfestung sind im Moment wichtiger als die Ost-Felsenfestung und die Ostfestung.

Erreicht Impa die West-Felsenfestung, löst sie einen Steinschlag gegen das goronische Hauptquartier aus.

Nun kommt zum zweiten Mal Darunia über dem Bergpfad herunter. Ist die West-Felsenfestung frei von goronischen Kämpfern, kannst Du ihm entgegen gehen. Mit Darunia kommen viele Goronen über die Klippe gesprungen. Bekämpfe Darunia wie beim ersten Mal.

Hast Du Darunia besiegt, zieht er sich in sein Hauptquartier zurück.

Wenn Du Zeit hast, kannst Du zur Ost-Felsenfestung gehen und dort die Goronen besiegen. Übernehmen die Goronen diese Wehrfestung, löst das wieder einen Steinschlag auf Dein Hauptquartier aus.

Hat der Steinschlag, den Impa auf das goronische Hauptquartier ausgelöst hat funktioniert, kann sich Darunia nicht mehr regenerieren. Er kommt nicht mehr an sein leckeres Felsenfilet heran.

Aus Rache greift Dich nun Darunia mit bis zu 4 Krabbelminen an (2 kommen aus dem Nordosten und 2 aus dem Nordwesten)! Bist Du im Bereich der West-Felsenfestung oder der Ost-Felsenfestung, kannst Du den Bergpfad hinauf steigen und eine Krabbelmine zerstören. Um die Massen von Goronen, die den Berg hinunterkommen kannst Du Dich nicht kümmern.

Du musst Dich aber beeilen, denn 1 Krabbelmine , die über den westlichsten Bergpfad fährt und 1 Krabbelmine, die über den östlichsten Bergpfad fährt, haben Dein Hauptquartier als Ziel.

Wird Dein Hauptquartier von einer Krabbelmine getroffen, ist Deine Mission verloren. In dieser Mission hat Dein Hauptquartier schon viele Steinschläge aushalten müssen.

Mehr als 3 Krabbelminen kannst Du unmöglich aufhalten!

Die beiden Krabbelminen, die auf dein Hauptquartier zufahren, musst Du um jeden Preis aufhalten.

Die Krabbelminen sind auf der Karte als rotes X markiert. Auf der Karte kannst Du die aktuellen Positionen sehen und die roten Pfeile markieren die Ziele der Krabbelminen.

Die 2 Krabbelminen, die Dein Hauptquartier als Ziel haben:

Laufe zu jener Krabbelmine, am östlichsten Bergpfad oder am westlichsten Bergpfad, der Dir am Nächsten ist, um sie schnell auszuschalten.

Hast Du eine Krabbelmine zerstört, musst Du auf die andere Seite der Landkarte, um auch die andere Krabbelmine zerstören zu können. Der Weg quer über die Landkarte ist lang und die Krabbelmine fährt trotz deiner Attacken auf ihr Ziel weiter zu. Erst, wenn die Krabbelmine von Dir zerstört wurde, hält sie an. Du musst daher die 2. Krabbelmine zerstört haben, bevor sie Dein Hauptquartier erreicht.

Jede Wehrfestung, die von einer Krabbelmine getroffen wird, verlierst Du an die Goronen.

Dir bleibt daher nichts anderes übrig, als die Wehrfestungen wieder zurück zu erobern. Hat der Steinschlag auf das goronische Hauptquartier funktioniert, bleibt Darunia auf der Bergspitze.

Achte auf den mittleren Bergpfad, ob Goronen direkt Dein Hauptquartier angreifen wollen.

Da die Landkarte symmetrisch ist und die Goronen oft gleichzeitig im Osten und im Westen angreifen, ist es möglich, nachdem Du das Hauptquartier vor den 2 Krabbelminen beschützt hast, dass Du genauso viele Wehrfestungen hast, wie am Beginn dieser Mission.

Du musst die verlorenen Wehrfestungen wieder zurückerobern.

Haben die Goronen eine von den Wehrfestungen in Kartenmitte erobert (Ost-Felsenfestung, West-Felsenfestung), löst das wieder einen Steinschlag auf Dein Hauptquartier aus.

Dein Hauptquartier hält den Steinschlag nicht ewig aus. Versuche den Steinschlag zu stoppen, indem Du die Wehrfestungen zurückeroberst.

Eroberere eine Wehrfestung nach der Anderen zurück.

Dränge die Goronen immer weiter zum Berggipfel zurück.

Haben die Goronen nur noch ihre 3 Wehrfestungen an der Bergspitze, Kannst Du etwas verschnauften.

Am Bergpfad von der Ost-Felsenfestung zum Gipfel, gibt es eine Wand, die Du mit Bomben sprengen kannst. Dahinter befindet sich eine **Kiste** mit einer versiegelten Waffe.

Eroberst Du am Berggipfel die Ostgoronenfestung, erhältst Du eine **Kiste** mit Rubinen.

In der Westgoronenfestung unter dem Felsblock findest Du einen **roten Krug**.

- Betrittst Du das goronische Hauptquartier, findest Du Darunia, 2 Nachtschwärmer (die Darunia unterstützen) und mehrere Goronen. Darunia ist der stärkste Gegner im Raum. Triffst Dich Darunia mit seinem mächtigen Hammer, verlierst Du mehr Herzen, als wenn Dich ein Nachtschwärmer attackiert. Bekämpfe daher zuerst Darunia und dann die Nachtschwärmer.

Hast Du Darunia besiegt, genau wie bei den ersten beiden Malen und die Mission erfolgreich abgeschlossen, lässt der Goronenhäuptling Prinzessin Ruto frei.

Mission erfolgreich:

Du hast die Mission erfolgreich abgeschlossen. In der Kampfstatistik siehst Du wie viele Rubine Du erbeutet hast, Deine Spielzeit, welche Waffen Du erbeutet hast und welche „Materialien“ Du im Spiel erhalten hast.

Tipp: Hast Du die Mission im Schwierigkeitsgrad „Einfach“ durchgespielt, kannst Du den Schwierigkeitsgrad wieder auf „Normal“ umstellen.