



Mission 4: Ranelle-Schlucht – Lösungsteil geschrieben von Philip Emanuel

Spielcharakter: Link, Impa, Shiek, Lana;
Schwierigkeitsgrad: Normal

Missions- Status dieser Mission: Ziele: Besiege Cia. **Niederlage:** Lana flieht oder Dein Hauptquartier fällt. (Bist Du schon im Spiel, drücke die +- Taste (=Pause), wähle dann **Status** aus und Du erhältst die **Bedingungen für Sieg und Niederlage.**)

Missionen in der vierten Schlacht:

Im Laufe einer Schlacht, werden neue Missions-Ziele eingeblendet. Die neuen Missions-Ziele werden in diesem Text mit der Farbe Blau dargestellt. Empfehlungen, Abläufe, Lösungen und Informationen mit der Farbe Lila.

➤ **Eroberung der beiden Festungen.**

Gemeint sind die Westfestung und die Ostfestung. Sie liegen im Osten und im Westen der Kartenmitte.

In jeder Festung steht ein Strahlzyklop. Er feuert blaue Strahlen auf Dich und die hylianischen Soldaten ab. Du benötigst Bomben, um ihn zu sprengen.

Hast Du die Westfestung erobert, erhältst Du eine Kiste mit einer Waffe. Die Waffe kannst Du Dir in der Kampfstatistik nach erfolgreich abgeschlossener Mission ansehen.

Egal für welche Festung Du Dich entscheidest, die hylianischen Truppen helfen Dir bei der Eroberung. Es kann vorkommen, dass Deine Truppen ohne Dein Zutun die andere Festung erobern. Du brauchst dann dort nur noch den Strahlzyklop mit Bomben sprengen, damit Deine Truppen nicht mehr unter Beschuss stehen.

➤ **Neuer Gegner: schwarze Ritter.**

In dieser Mission triffst Du auf einen neuen Gegner mit einer roten Energieleiste über dem Kopf. Diese schwarzen Ritter, genannt Nimbusgarde, tragen eine dicke Rüstung und Schilde. Schützt sich der schwarze Ritter mit dem Schild, kannst Du ihn nur von der Seite und von hinten angreifen. Greift Dich der schwarze Ritter mit dem Schwert an und bist Du erfolgreich ausgewichen, kannst Du ihn von vorne leicht attackieren. Bist Du in der Nähe eines solchen Ritters, schleudert er Dir sein Schwert entgegen.

➤ **Impa kämpft gegen Volga.**

Impa alleine kann Volga nicht besiegen. Wenn Du Volga besiegst, er ist zurzeit der stärkste Gegner am Schlachtfeld, dann haben es Deine Truppen leichter, die Ostfestung zu erobern. Außerdem kannst Du Dir dann den Sack mit „Material“ holen, den dieser Zwischengegner Dir hinterlässt. Attackiere Volga von der Seite und von hinten. Greifst Du ihn von Vorne an, blockt er deine Angriffe ab.

➤ **Der Feind hat die Möglichkeit, zwischen Ostfestung und Westfestung auf das Schlachtfeld zu gelangen, ohne das Tor zur Ruine öffnen zu müssen. Rechts und links von der Treppe zu der Ruine springen die feindlichen Soldaten auf das Schlachtfeld hinunter. Bei der Treppe zur Ruine blockieren Tentakeln den Zugang. Mit dem Bumerang, er befindet sich im West-Ruinenraum, kannst Du die Tentakeln bekämpfen. Der West-Ruinenraum ist die letzte Wehrfestung (im Nordwesten der Karte), bevor Du dem Endboss dieser Mission gegenüber stehst. In der Ruine verhindern weitere Tentakeln deine Bewegungsfreiheit. Dir bleibt daher nichts anderes übrig, als jenen Weg zu wählen, der frei ist.**

➤ **Die Ruine ist nicht einnehmbar: Die Tore des Westheiligtums sind geschlossen, beim Haupteingang zu der Ruine blockieren Tentakeln den Zugang und im Osten gibt es keine Möglichkeit in die Ruine einzudringen. Deshalb rückt ein Spezialist an, um die Brücke im Osten zu senken. Seine Position ist auf der Karte als X markiert. Der Spezialist bewegt sich von Süden nach Norden im Ost der Landschaft.**

Beschütze den Spezialisten bis die Brücke gesenkt ist.

Aus der Ruine, zwischen Ost- und Westfestung, strömen feindliche Soldaten heraus. Ein Teil davon geht auf den Spezialisten los.

Hat der Spezialist im Osten die Brücke zur Ruine gesenkt, kann es vorkommen, dass Du ihm bei seinem Rückzug eskortieren und beschützen musst, wenn der Spezialist angegriffen wird.

➤ **Dringe über die Ostbrücke in die Ruine vor.**

Betrittst Du die Ruine über die gesenkte Brücke im Osten, öffnet sich das Südtor zum Westheiligtum. Feindliche Truppen strömen heraus und greifen Deine Truppen in der Westfestung an. Ein Teil dieser Truppen bewegt sich auf die Westruine (Wehrfestung südlich von der Westfestung) zu und von dort weiter zu Deinem Hauptquartier im Süden. Da das Hauptquartier nicht fallen darf, ist es ratsam, wenn Du diese Truppen abfängst und im freien Feld besiegst.

Hast Du die feindlichen Truppen besiegt, kannst Du das Westheiligtum erobern, bevor Du zurück zu deinen Truppen in die Ruine gehst.

➤ **Sprengst Du den Felsen im Nordosten der Ruine mit Bomben, erhältst Du eine Kiste mit Rubinen.**

Dringst Du in der Ruine weiter vor, erscheinen neue gegnerische Truppen zwischen Ost- und Westfestung auf dem Schlachtfeld.

Bei den feindlichen Truppen sind Spezialeinheiten, Magi genannt, dabei. Die Magi können Monster auf dem Schlachtfeld beschwören. Du kannst diese feindlichen Truppen daran erkennen, dass über dem roten Balken das Wort Magi geschrieben steht. Die Magi sehen aus wie das normale Fußvolk des Feindes in dieser Mission und tragen zusätzlich einen Totenschädel als Helm.

- In der Ruine sind einige Wege durch Tentakeln blockiert. Dir bleibt nur der Weg, der frei ist. So gelangst Du zum Ost-Ruinenraum. Bist Du dort im Kampf beschäftigt, öffnet sich das Nordtor des Westheiligtums und feindliche Truppen greifen Deine Soldaten an. Hast Du das Westheiligtum bereits erobert, dann können dort deine Truppen das Vorstoßen des Feindes vermindern. Es kann vorkommen, dass Du Deinen Truppen zur Hilfe eilen musst.

Im Ost-Ruinenraum steht ein Strahlzyklop. Du benötigst Bomben, um ihn zu sprengen. Hast Du den Ost-Ruinenraum erobert, brauchst Du nicht den gesamten langen Weg zurück durch die Ruine zu gehen den Du gekommen bist, um zum Westheiligtum zu gelangen. Gehst Du zum Haupteingang der Ruine, wo Dir die Tentakel den Weg versperrt haben, kannst Du rechts und links vom Haupteingang auf das Schlachtfeld hinunter springen (so wie es die feindlichen Truppen zuvor unzählige Male gemacht haben).

- Möchtest Du zum West-Ruinenraum gelangen, kannst Du nur den Weg am Haupteingang zu der Ruine vorbei nehmen. Der andere Weg ist durch Tentakeln blockiert. Hast Du diese Wehrfestung erobert (auch hier steht ein Strahlzyklop), erhältst Du die Kiste mit dem Bumerang. Nun kannst Du die Tentakeln bekämpfen und jene Wege gehen, die zuvor blockiert waren.

- **Zerstöre die Tentakelwand und gehe zur Ruinenspitze.** Mit dem Bumerang kannst Du die Kammer betreten, wo sich die böse Zauberin Cia aufhält. Noch bevor du Cia erreichen kannst, lässt sie Manhandla auf Dich und Deine Truppen los. Cia macht sich danach aus dem Staub. Damit ändern sich die Siegesbedingungen.

Manhandla taucht zwischen Ost- und Westfestung auf dem Schlachtfeld auf. Seine Position ist als X auf der Karte markiert. Der Endboss ist eine vierköpfige Riesenpflanze. Mit seinen Geschossen bombardiert er Dein Hauptquartier.

Manhandlas Pflanzenköpfe musst Du im richtigen Moment mit dem Bumerang treffen. Sind ihre Köpfe silbrig, hat der Bumerang keine Wirkung. Mit deinem Schwert kannst Du vorerst nichts ausrichten. Verfärben sich ihre Pflanzenköpfe grünbräunlich, ist Manhandla mit dem Bumerang verwundbar. Jeden Kopf, den Du erfolgreich getroffen hast, zieht der Endboss an seinen Körper heran und Manhandla greift Dich nur noch mit den übrig gebliebenen Köpfen an. Hast Du alle Pflanzenköpfe mit dem Bumerang getroffen, öffnet sich seine mit dem Schwert verwundbare Schwachstelle, sein rotes Herz. Nun kannst Du ihn mit normalen Attacken attackieren.

- Hat Manhandla genug abbekommen, zieht sich der Endboss unter die Erde zurück. Nun tauchen an 5 Positionen (auf der Karte als X markiert) einer seiner Köpfe auf. Gehe dorthin und attackiere den Pflanzenkopf mit dem Bumerang.
Hast Du Manhandla gefunden, taucht er wieder aus der Erde auf. (Spielst Du mehrmals diese Mission, kann es vorkommen, dass Manhandla an verschiedenen Stellen aus der Erde wieder auftaucht.)
Ist Manhandla zurück, musst Du ihn so attackieren wie am Anfang, um ihn zu besiegen.
Hast Du diesen Endboss besiegt, hast Du die Mission erfolgreich abgeschlossen.

Mission erfolgreich:

Du hast die Mission erfolgreich abgeschlossen. In der Kampfstatistik siehst Du wie viele Rubine Du erbeutet hast, Deine Spielzeit, welche Waffen Du erbeutet hast und welche „Materialien“ Du im Spiel erhalten hast.