



## Mission 3: Wald von Phironje – Lösungsteil geschrieben von Philip Emanuel

Spielcharakter: Link, Impa, Shiek;  
Schwierigkeitsgrad: Normal

**Missions- Status dieser Mission:** **Ziele:** Besiege Pyroma. **Niederlage:** Lana flieht oder der Deku-Baum fällt. (Bist Du schon im Spiel, drücke die +- Taste (=Pause), wähle dann **Status** aus und Du erhältst die **Bedingungen für Sieg und Niederlage.**)

### Missionen in der dritten Schlacht:

Im Laufe einer Schlacht, werden neue Missions-Ziele eingeblendet. Die neuen Missions-Ziele werden in diesem Text mit der Farbe Blau dargestellt. Empfehlungen, Abläufe, Lösungen und Informationen mit der Farbe Lila.

➤ **Besiege die Dekuranhas.**

Es sind 5 Stück, die Lage der Dekuranhas findest Du auf der Karte als X markiert.

Die Dekuranhas verteilen Gift auf dem Schlachtfeld (= violetter Kreis um die Pflanze.) Deshalb kannst Du sie nicht mit dem Schwert besiegen. Du benötigst den Bogen.

Der Bogen ist im südwestlichen Zipfel der Karte in der Kiste.

Mit dem **Steuerkreuz: Rechts/Links** kannst Du zwischen den **Items** hin und her schalten.

Mit der **ZR-Taste** kannst du **Items wie z. B.: Bomben, Bogen, Flaschen, uvm. benutzen.**

Mit der **L-Taste** benutzt Du **den Bogen.**

Wenn Du die Dekuranhas alle besiegt hast, dann kannst Du Dich weiter bewegen.

➤ **Der Deku-Baum in der Mitte der Karte ist Dein Hauptquartier. Dein Hauptquartier darf nicht von den feindlichen Truppen eingenommen werden, sonst verlierst Du die Mission.**

**Die Gibdo-Truppen bedrohen den Deku-Baum.**

Sie kommen von zwei Seiten. Ihre Positionen sind auf der Karte als X markiert. Die Gibdos marschieren aus nordwestlicher und südöstlicher Richtung auf den Deku-Baum zu. **Besiege die Gibdo-Truppen, die den Deku-Baum bedrohen.**

- **Besiege den Rest der Gibdo-Truppen** in diesem Gebiet. Die hylianischen Truppen werden Dir dabei helfen.
- Pyroma hat den Deku-Baum in Brand gesetzt.  
**Lösche das Feuer, das den Deku-Baum bedroht.**

#### Finde die große Fee!

Bewegst Du Dich vom Deku-Baum Richtung Norden und dann weiter in den Nordöstlichsten Teil der Karte, gelangst Du an eine breite Stufe, die Dich zur Feenquelle führt. Erst, wenn Du den Gibdo und die feindlichen Soldaten vor der Feenquelle besiegt hast, öffnet Dir die große Fee das Tor.

Drücke im Magiekreis die A-Taste und die große Fee löscht den brennenden Deku-Baum.

Nun kannst Du Dich in aller Ruhe um die feindlichen Truppen kümmern.

- **Besiege Pyroma.**  
Er befindet sich in der Wehrfestung im nordwestlichsten Teil der Karte.  
Versuchst Du ihn zu attackieren, zieht sich Pyroma zurück und hinterlässt die Arbeit Ghoma!  
(Das verändert die Siegbedingungen.)

#### Besiege Gohma.

Wenn Du versuchst, Gohma nur mit dem Schwert zu bearbeiten, wird das keine Wirkung bringen. Drückst Du die **L-Taste**, kannst Du **den Endboss mit dem Bogen anvisieren**. Benutzt Du den Bogen und schießt auf das große rote Auge, kann sich Gohma vor den Pfeilen schützen.

Du musst warten, bis sein Auge einen blauen Strahl abschießt. Gohma dreht sich dann um seine eigene Achse im Uhrzeigersinn. Damit Du von Gohmas blauen Strahl nicht getroffen wirst, stelle Dich etwas rechts von seinem Auge hin. Feuere Gohma den Strahl ab, laufe dem blauen Strahl vorsichtig nach. Sein Auge bleibt nach dieser Strahlenattacke ein paar Sekunden blau. Das ist der Moment, wo Du mit dem Bogen auf sein Auge schießen musst. Hast Du Gohma getroffen, erscheint ein sechseckiges Symbol über ihm und Du kannst ihn mit Deinem Schwert Schaden zufügen.

Diesen Vorgang wiederholst Du solange, bis Du den Endboss besiegt hast.

**Gohma ist zum Deku-Baum gesprungen.**

Folge Gohma zum Deku-Baum und besiege ihn.

#### **Mission erfolgreich:**

**Du hast die Mission erfolgreich abgeschlossen.** In der Kampfstatistik siehst Du wie viele Rubine Du erbeutet hast, Deine Spielzeit, welche Waffen Du erbeutet hast und welche „Materialien“ Du im Spiel erhalten hast. **Da Du die dritte Mission erfolgreich abgeschlossen hast, kannst Du nun als Lana spielen.**