



Mission 13: Gerudo-Wüste

Lösungsteil geschrieben von Philip Emanuel

Spielcharakter: Link, Shiek, Lana, Prinzessin Zelda;

Schwierigkeitsgrad: Normal

Missions- Status dieser Mission: **Ziele:** Besiege Ghirahim und Zanto. **Niederlage:** Zelda oder Lana flieht, oder Dein Hauptquartier fällt. (Bist Du schon im Spiel, drücke die **+ -Taste (=Pause)**, wähle dann **Status** aus und Du erhältst die **Bedingungen für Sieg und Niederlage.**)

Missionen in der dreizehnten Schlacht:

Im Laufe einer Schlacht, werden neue Missions-Ziele eingeblendet. Die neuen Missions-Ziele werden in diesem Text mit der Farbe Blau dargestellt. Empfehlungen, Abläufe, Lösungen und Informationen mit der Farbe Lila.

- Du beginnst diese Mission auf einer Brücke. Hinter Dir, ganz im Südwesten ist Dein Hauptquartier. Vor Dir stehen mehrere Gruppen von feindlichen Soldaten. Prinzessin Zelda und Lana dürfen nicht fliehen. Die nächste Wehrfestung auf Deinem Weg ist die Süd-Oase. In der Wehrfestung stehen zwei Dekuranhas. Diese Giftpflanzen kannst Du nur mit Deinem **Bogen** unschädlich machen. Dort triffst Du auf Ghirahim. Hast Du die Süd-Oase erobert, verlieren die hylianischen Truppen in der südlichen Wüste keine Energie mehr. Es zahlt sich daher aus, wenn Du in die nordwestliche Wüste zu Lana gehst (siehe auf die Karte) und ihr hilfst die Nord-Oase zu erobern. Dann verlieren die hylianischen Truppen in der nordwestlichen Wüste keine Energie mehr.

Besiege Ghirahim. Hat er die Hälfte seiner Lebensenergie verloren, läuft Ghirahim davon.

Ghirahim versucht zu fliehen. Du kannst ihn einfach laufen lassen, denn in dieser Mission wirst Du wieder auf ihn treffen.

Mehrere feindliche Gruppen nehmen Kurs auf Lana und auf Dich. Wenn Du Ghirahim verfolgst, kommen Dir eine dieser Truppen entgegen. Die Truppen die Lana angreifen wollen, befinden sich in der nordwestlichen Wüste. Mit der **+ -Taste** am Controller **unterbrichst Du die Mission (=Pause)**. So gelangst Du zum Missions-Menü. Im **Schlachtverlauf** kannst Du die während des Spiels **eingeblendeten Meldungen** nachlesen und auf der Karte sehen, wo sich diese Truppe derzeit befindet.

Du kannst Ghirahim laufen lassen und in die andere Wüste gehen, um Lana zu unterstützen.

Folge Ghirahim. Wenn Du versuchst, Ghirahim zu folgen, er läuft durch eine unbesetzte Wehrfestung (siehe auf der Karte), schließen sich hinter Dir die Tore und Du bist vom Rest Deiner Truppen abgeschnitten. Ghirahim hat Dich in eine Falle gelockt. Um zurück zu Deinen Truppen zu gelangen, gehe im Freien ganz nach Osten und von dort Richtung Süden zur nächsten Wehrfestung. Diese Wehrfestung heißt Klippenrandfestung. Sie liegt höher als die angrenzende Wüste und Du kannst über die Klippe zu Deinen Soldaten hinunter springen.

Wenn Du diese Wehrfestung eroberst, werden die feindlichen Soldaten im Laufe der Mission mehrmals versuchen, sie zurück zu erobern. Du kannst auch durch die feindlichen Soldaten durchlaufen und die Klippe hinunter springen.

Die Wüstenhitze setzt Lana zu. Diese Meldung im Spiel bedeutet, dass es Lana in dieser Mission schwerer hat in dieser Wüstengegend zu kämpfen.

Lana darf nicht fliehen.

Gehe zu Lana in die nordöstliche Wüste und hilf ihr die Nord-Oase zu erobern. Auch in dieser Wehrfestung stehen zwei Dekuranhas. Hast Du die Nord-Oase erobert, **verlieren die hylianischen Truppen in diesem Wüstenteil keine Energie mehr.**

Hast Du Lana beim Erobern der Nord-Oase geholfen, kannst Du Dich in Ruhe um Ghirahim kümmern.

Besiege Ghirahim.

Er befindet sich im Nordosten in einer der Wehrfestungen. Ist seine Lebensenergie geschrumpft auf unter 25%, verändert sich sein Angriff. Sein Schwert vergrößert sich und wenn er eine Spezialattacke ausführt, ist er für diesen Moment unverwundbar. Du brauchst nur auf Distanz gehen und warten, bis Ghirahim seine Spezialattacke zu Ende durchgeführt hat. Dann ist er wieder verwundbar.

Nach dem Sieg über Ghirahim, wenn die geschlossenen Tore wieder Dich von Deinen Truppen trennen, brauchst Du nur den selben Weg zur Klippenrandfestung nehmen und von der Klippe hinunter in die Wüste springen.

➤ **Zanto wurde gesichtet.** Er befindet sich bei der Süd-Oase.

Zanto hat das Tor zwischen der Wüste, wo Du Dich gerade befindest und der Wüste mit der Nord-Oase, wo Lana kämpft, geschlossen. Du musst Zanto besiegen, damit sich das Tor zwischen den Wüsten wieder öffnet.

Du findest Zanto etwas nördlich von der Süd-Oase (siehe auch das X auf der Karte). Ist die Hälfte von Zantos Lebensenergie weg, teleportiert er sich davon. Er befindet sich nun auf der anderen Seite der Süd-Oase. Dort kannst Du Zanto finden und besiegen.

Fast zur selben Zeit greift eine Gruppe feindlicher Soldaten die Wehrfestung im Südwesten an, die neben Deinem Hauptquartier liegt. Obwohl das Tor an der Brücke geschlossen wurde, hält es den feindlichen Ansturm nicht stand.

Während Du in der Wüste bei der Süd-Oase kämpfst, wird Lana in der anderen Wüste von feindlichen Truppen in die Enge getrieben. Sie muss die Nord-Oase verlassen und versucht das Hauptquartier im Südwesten zu erreichen. Die feindlichen Truppen verfolgen Lana und umzingeln sie im offenen Gelände.

Hast Du Zanto besiegt und das Wüstentor steht wieder offen, kannst Du Lana zur Hilfe eilen. **Erreiche Lana**. Unterstütze sie im Kampf gegen die feindlichen Soldaten, die sie umzingeln.

Im Südosten, hinter der Wehrfestung in einer eigenen Bucht, steht eine Kiste mit einer Waffe. Die Tentakelwand blockiert Deinen Weg. Mit dem **Bumerang** machst Du die Tentakeln unschädlich. Hast Du die Mission erfolgreich beendet, kannst Du Dir ansehen, welche Waffe Du erbeutet hast.

In der Wehrfestung nördlich von der Süd-Oase erhältst Du eine Kiste mit Rubinen, wenn Du die feindlichen Soldaten besiegt und die Wehrfestung erobert hast.

- Die Truppen von Ganondorf rücken Richtung Hauptquartier vor. Sie erreichen die Brücke auf der Du die Mission begonnen hast. Der Ansturm der feindlichen Soldaten ist so groß, dass das Tor von den feindlichen Truppen geöffnet wird.
- **Finde und besiege Ghirahim und Zanto**. Die beiden befinden sich in der nordöstlichsten Wehrfestung. Diese Wehrfestung ist voll von feindlichen Soldaten und dort sind auch noch Ghirahim und Zanto. Du kannst jeden der beiden Endbosse außerhalb der Wehrfestung bekämpfen ohne, dass Du vom anderen Endboss und den Soldaten attackiert wirst. Locke einen Endboss zu einem der Eingänge zu dieser Wehrfestung, weiche seinen Attacken aus mit der **A-Taste und dränge ihn mit Deinen Attacken aus der Wehrfestung hinaus**. So kannst Du Dir einen nach dem anderen vornehmen und bleibst dabei ungestört von den anderen Feinden. Ist ein Endboss besiegt, kannst Du versuchen die Wehrfestung zu erobern. Du attackierst nur die feindlichen Soldaten und weichst den Angriffen des anderen Endbosses aus. Besiegst Du den zweiten Endboss, hast Du die Mission erfolgreich abgeschlossen.

Mission erfolgreich:

Du hast die Mission erfolgreich abgeschlossen. In der Kampfstatistik siehst Du wie viele Rubine Du erbeutet hast, Deine Spielzeit, welche Waffen Du erbeutet hast und welche „Materialien“ Du im Spiel erhalten hast.