



Mission 1: Ebene von Hyrule – Lösungsteil geschrieben von Philip Emanuel

Spielcharakter: **Link**, Waffe: **Ritterschwert**

Schwierigkeitsgrad: Normal

Gehst Du auf **Status**, kannst Du die **Bedingungen für Sieg und Niederlage** nachlesen.

Missions- Status dieser Mission: Ziele: Besiege alle Feinde. **Niederlage:** Zelda flieht oder Schloss Hyrule fällt. (Bist Du schon im Spiel, drücke die **+ - Taste (=Pause)**, wähle dann **Status** aus und Du erhältst die **Bedingungen für Sieg und Niederlage**.)

Mit dem Feld **Schlacht beginnen** beginnst Du die Mission.

Die Missions-Ziele werden **in diesem Text** mit der Farbe Blau dargestellt. Empfehlungen, Abläufe, Lösungen und Informationen mit der Farbe Lila.

- **Besiege zusammen mit Impa die Monsterhorden!**
Besiege die feindlichen Soldaten und die feindlichen Hauptmänner.

- **Rücke Richtung Wehrfestung vor!**
Sie liegt im Westen.
Dort triffst Du auf Volga.

- **Besiege Volga!**
Am einfachsten ist es, Du visierst Volga an **mit der L-Taste** und greifst ihn von der Seite oder von Hinten an. Kommst Du von Vorne, kann Volga deine Schwerthiebe abblocken. In dieser Mission ist es leicht, diesen Zwischengegner zu besiegen. Volga gibt auf, wenn seine Energieanzeige hinunter ist auf 50 %.

- **Besiege den Echsalfos!**
Der Echsalfos ist ein feindlicher Hauptmann. Er sieht aus wie ein großes Reptil, bewaffnet mit Schwert und Schild. Der Echsalfos kann auch Feuer speien. Drückst Du **die +- Taste**, kannst Du im **Schlachtenverlauf** seine Position sehen.

- Hast Du den Echsalfos besiegt, öffnet sich der Eingang zur Höhle.
Begib dich in die Höhle und hol dir den Schatz!
In der Höhle ist eine Kiste, die Du mit der A-Taste öffnest. Du erhältst **Bomben, dein erstes Item!** Mit der **ZR-Taste** kannst Du sie benutzen.
Nun kannst du Felsen sprengen. Die explodierenden Bomben fügen Dir keinen Schaden zu.

In der Landschaft stehen manchmal einzelne Felsen, so wie vor dieser Höhle. Mit deinen Bomben kannst Du sie sprengen. Hinter diesem Felsen verbirgt sich eine Kiste, die mit Rubinen gefüllt ist.

In der Landschaft findest Du von nun an, ab und zu **weiße Bomben**. Das ist ein Power up. Nimmst Du es, kannst Du eine Zeit lang **eine größere Bombe** werfen. Probiere das an feindlichen Soldaten aus.

➤ **Zerstöre die Felsen und schließe dich Zelda an!**

Auf der Karte ist die Stelle mit einem roten X markiert. Sprenge die Felsen mit den Bomben weg.

Die Westfeld-Festung ist nun offen.

Besiege die feindliche Besatzung und übernimm diese Wehrfestung.

➤ **Nun kannst Du zu Zelda stoßen.**

Erobere Mittelfestung und Ostfeld-Festung!

Es kann vorkommen, dass die Ostfeld-Festung von den hylianischen Truppen alleine zurückerobert wird.

Sind Mittelfestung und Ostfeld-Festung zurückerobert worden, schließen die hylianischen Truppen die Tore, um weitere Feinde auszusperren.

➤ **Monsterhorden im Südosten rücken Richtung Schloss Hyrule vor. Du erhältst eine Meldung. Diese feindlichen Soldaten wollen die Südfeld-Festung erobern und wollen danach das Schloss angreifen.**

Wird das Schloss von Feinden übernommen, ist die Mission gescheitert!

➤ **Die Südfeld-Festung steht kurz davor zu fallen. Du erhältst eine Meldung.**

Du kannst Dich nun entscheiden, ob Du Dich mit Prinzessin Zelda an der Feenquelle triffst, oder die Südfeld-Festung von den Angreifern befreist.

➤ **Zerstöre die Wand vor der Quelle der Göttin!**

Dann kann die Prinzessin die Quelle betreten und den Magiekreis vorbereiten.

➤ **Aktiviere den Magiekreis!**

Trete nun in die Feenquelle und drücke **im Magiekreis** die **A-Taste**.

➤ **Der Endboss, König Dodongo erscheint auf der Landkarte. Seine Position ist als X auf der Karte markiert. Der Endboss greift die Mittelfestung an und durchbricht das Tor.**

Besiege König Dodongo!

König Dodongo wird von einer Schar feindlichen Soldaten begleitet.

Der Endboss kann Feuer speien. Er kann sich zu einer Kugel zusammen rollen und walzt dann alles nieder. Mit seinen Vorderpranken fegt er Soldaten aus dem Weg. Normale Schwerthiebe haben keine Wirkung. Greifst Du ihn mit Spezialattacken an, ist die Wirkung sehr gering. Reißt Dodongo sein Maul weit auf und atmet ein, wirf ihm Bomben in den Rachen. Die Bomben explodieren dann in ihm. Nun ist der Endboss verwundbar, jetzt erscheint ein sechseckiges Symbol über ihm. Attackiere ihn mit dem Schwert und seine Energieanzeige wird sich leeren.

Dodongo steht irgendwann wieder auf.

Nun musst Du nur noch warten, bis er wieder Bomben einatmet, damit Du ihn attackieren kannst.

So kannst Du den Endgegner besiegen.

Jeder besiegte Endboss hinterlässt einen Sack mit „Material“. Nimm es!

Du hast die Mission erfolgreich abgeschlossen und kannst nun als Impa spielen!